

OBWIESZCZENIE

o wyłożeniu do publicznego wglądu

„Programu Ochrony Środowiska dla Gminy Przecław na lata 2021-2024 z perspektywą na lata 2025-2028”

Działając zgodnie z zapisami art. 17 ust. 4 ustawy z dnia 27 kwietnia 2001 r. Prawo Ochrony Środowiska (Dz. U. z 2020 r., poz. 1219 t.j.), w odniesieniu do art. 39 ustawy z dnia 3 października 2008 r. o udostępnianiu informacji o środowisku i jego ochronie, udziale społeczeństwa w ochronie środowiska oraz o ocenach oddziaływania na środowisko (Dz. U. z 2020, poz. 283 t.j.), Burmistrz Przecławia

zawiadamia

o wyłożeniu do publicznego wglądu na okres 21 dni projektu dokumentu: „Programu Ochrony Środowiska dla Gminy Przecław na lata 2021-2024 z perspektywą na lata 2025-2028” tj. na okres od 03.10.2020 do 24.10.2020 r.

Dokumentacja zgromadzona w przedmiotowej sprawie dostępna jest w Urzędzie Miejskim w Przecławiu, ul. Kilińskiego, 39-320 Przecław, na stronie internetowej Urzędu Miejskiego w Przecławiu pod adresem: <https://www.przeclaw.org> oraz w Biuletynie Informacji Publicznej Urzędu Miejskiego w Przecławiu <https://www.bipgminaprzeclaw.pl>.

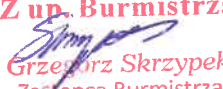
Zainteresowani mogą składać wnioski oraz uwagi w przedmiotowej sprawie.

Wnioski i uwagi można składać w terminie 21 dni od daty podania niniejszej informacji do publicznej wiadomości w formie pisemnej:

- na adres Urzędu Miejskiego w Przecławiu ul. Kilińskiego 7, 39-32 Przecław,
- na adres Zakład Analiz Środowiskowych Eko-precyzja, ul. Bielska 94, 43-520 Chybie,
- za pomocą środków komunikacji elektronicznej na podstawie wypełnionego formularza zgłaszania uwag bez konieczności opatrywania ich bezpiecznym podpisem elektronicznym na adresy e-mailowe: urzadmiejski@przeclaw.org, biuro@eko-precyzja.eu.

Uwagi lub wnioski złożone po upływie terminu, pozostawia się bez rozpatrzenia. Wniosek powinien zawierać nazwisko, imię, nazwę i adres wnioskodawcy oraz przedmiot wniosku.

Organem właściwym do rozpatrzenia wniosków i uwag jest Burmistrz Przecławia.

Z up. Burmistrza

Grzegorz Skrzypek
Zastępca Burmistrza